



UUSIKAUPUNKI

Uudenkaupungin
kulttuuripalvelut

Avustushakemus

Kulttuuriavustus 2022

Hakemus jätetty

___ / 2022

Hakemus liitteineen on toimitettava määräaikaan **15.4.2022** mennessä joko
a) ensisijaisesti sähköpostilla osoitteeseen kulttuuritoimisto(at)uusikaupunki.fi
tai **b)** Uudenkaupungin kulttuuripalveluihin (Kulttuurikeskus Cruselli / Kullervontie 11A)

Avustuksen laji:

- Toiminta-avustus**
 Kohdeavustus
 Kyläkeskusten kulttuuriavustus

Hakija: yksityishenkilö	
Nimi	Henkilötunnus
Osoite	Puhelin
Sähköposti	Kotipaikka
Hakija: rekisteröimätön ryhmä	
Ryhmän nimi	Jäsenmäärä
Vastuuhenkilön tiedot:	
Nimi	Henkilötunnus
Osoite	Puhelin
Sähköposti	Kotipaikka
Hakija: yhdistys tai yritys	
Yhdistyksen nimi	Y-tunnus
Rekisteröimisvuosi	Jäsenmäärä
www-osoite	Kotipaikka
Puheenjohtajan tiedot:	
Nimi	Puhelin
Osoite	Sähköposti
Sihteerin tiedot:	
Nimi	Puhelin
Osoite	Sähköposti
Yhteyshenkilön tiedot:	
Nimi	Puhelin
Osoite	Sähköposti

Anottava summa	
Haettava avustussumma: _____ €	Tilinumero: FI _____
Avustuksen käyttötarkoitus ja hankkeen esittely	
Hankkeen ajankohta	
Rahoituksen arvio ja kuvaus (tulot, menot, muualta saatu rahoitus, jne.)	
Kaupungin edellisvuoden avustukset	
Edellisenä vuonna saatu avustus kaupungin varoista: _____ €	
<input type="checkbox"/> Käyttöselvitys avustuksen käytöstä toimitettu <input type="checkbox"/> Käyttöselvitys tämän hakemuksen liitteenä	
Lisätietoja	

Lisää hakemuksen yhteyteen myös seuraavat liitteet:

Yksityishenkilö:

- työsuunnitelma
- kustannusarvio

Kulttuuria harjoittava ryhmä:

- kuvaus ryhmän aiemmasta toiminnasta
- työsuunnitelma
- kustannusarvio

Yhdistykset ja yritykset:

- edellisen vuoden toimintakertomus ja tilinpäätös
- kuluvan vuoden toimintasuunnitelma ja talousarvio
- työsuunnitelma
- kustannusarvio

Allekirjoitus (virallisten nimenkirjoittajien allekirjoitukset)

Paikka ja päiväys

Allekirjoitus

Allekirjoitus

Nimen selvennys

Nimen selvennys

Voit allekirjoittaa hakemuksen myös tietokoneellasi, esim. Adobe Acrobat Reader – ohjelman allekirjoitustyökalulla.